

# PROJET TANGIGRAM

Lucie RAMIREZ   Noémie LADRIX   Kathy TRUONG

# SOMMAIRE

**1** / INTRODUCTION AUX TANGRAMS

**2** / RECHERCHE SUR LE JEUX

**3** / CRÉATION DU JEU

**4** / TEASER + DÉMO

**INTRODUCTION AUX**

**TANGRAMS**

# CAHIER DES CHARGES

	DESCRIPTION
QUOI	Il s'agit de concevoir l'interface graphique d'un jeu sur le thème des tangrams ainsi que la communication de celui ci
QUI	Cible : les adolescents / les enfants
OU	Application sur Play store, pour Android et App Store sur apple
QUAND	Deadline 1 avril
COMMENT	Réalisation sous XD, Illustrator, première pro, animator,
COMBIEN	Jeu seul
POURQUOI	Dans le cadre d'un projet d'école

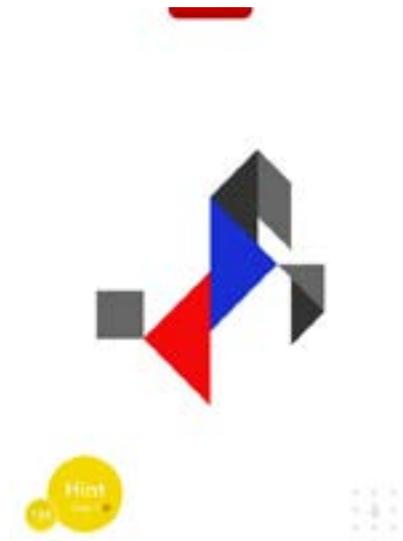


# RECHERCHE SUR LES JEUX TANGRAMS

TANGRAM KING



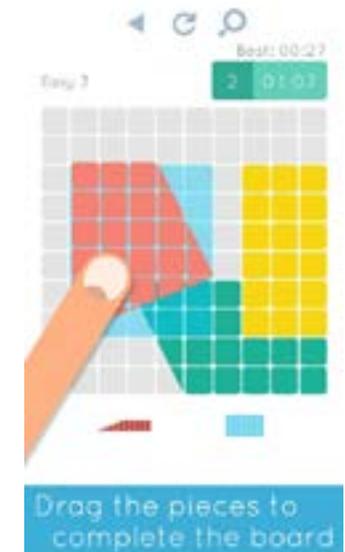
OSMO TANGRAM !



MINI-U TANGRAM



BLOCKS & SHAPES



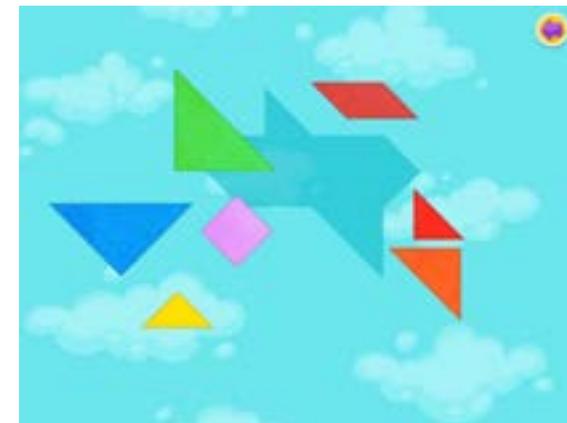
MINI-U TANGRAM



TANGRAM PUZZLE



KIDSTANGRAM



# RECHERCHE SUR LES ÉDITEURS

## EA MOBILE



EA Mobile est une entreprise américaine de développement de jeux vidéo, filiale d'Electronic Arts. Basée à Los Angeles, l'entreprise a été créée en 2004. La principale activité du studio est la production de jeux pour téléphones mobiles.

## GAMELOFT



Gameloft est une entreprise de développement et d'édition de jeux vidéo, appartenant au groupe Vivendi.

Chaque jour, 2,5 millions de jeux Gameloft sont téléchargés dans plus de 100 pays, ce qui a fait de Gameloft, pendant plusieurs années, le premier éditeur en nombre de téléchargements sur iOS et Google Play selon le classement App Annie.

## GLU MOBILE



Glu Mobile est un éditeur, développeur et distributeur de jeu vidéo sur téléphone mobile. Glu Mobile est le nom de la société californienne issue de la fusion en 2005 des sociétés Sorrent et MacroSpace.

## VOODOO



Voodoo

Les jeux de Voodoo ont été téléchargés 17,5 millions fois sur App Store et 43,2 millions sur Google Play

Voodoo, une entreprise française est le premier développeur de jeux mobiles au monde. La société possède des hits hyper casuels comme Helix Jump, Color Road, Aquapark.io et autres.

# RECHERCHE SUR LES UNIVERS GRAPHIQUE

COSMOLANDERS



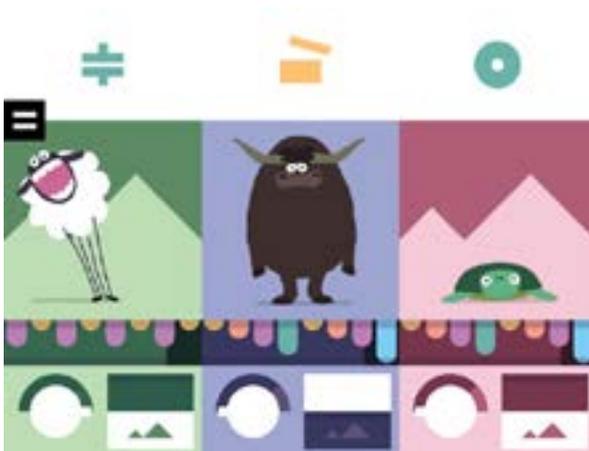
STACK



MONUMENT VALLEY



BANDIMAL



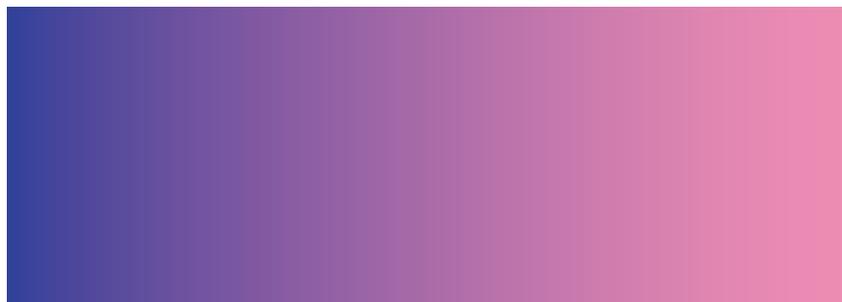
THINKROLLS SPACE



ALTO'S ODYSSEY



# CHARTRE GRAHIQUE



#31419A

R : 49  
V : 65  
B : 154

C : 95  
M : 89  
J : 0  
N : 0



#ED8DB3

R : 237  
V : 141  
B : 179

C : 2  
M : 56  
J : 4  
N : 0

# TYPOGRAPHIE

Les typographies utilisées dans notre charte graphique sont :

## Gill Sans MT

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z		
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n
o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z		
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9				
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9				

## BLACKLISTED

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9			

**RECHERCHE SUR LES**

**JEUX**

# LES DIFFERENTES PISTES

---

## PISTE I

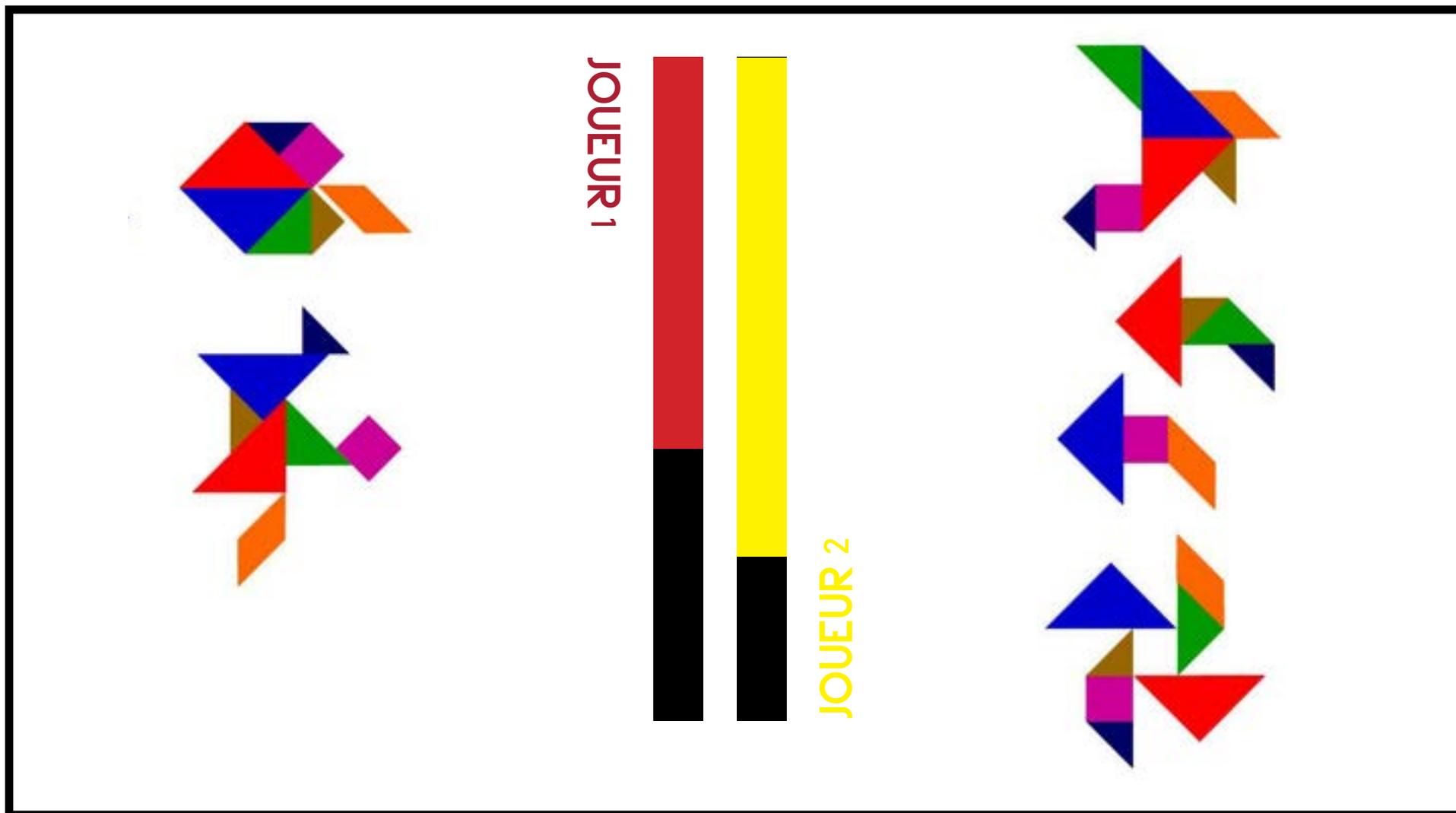
CONCEPT : RETROUVER DES PIÈCES DE TANGRAMS DANS UN DÉCOR ET LES RECONSTITUER.



## PISTE 2

CONCEPT : BATTLE DE TANGRAM, JEUX A PLUSIEURS.

TERMINER LE TANGRAM LE PLUS VITE POSSIBLE AVANT L'ADVERSAIRE



# LE SCENARIO

## SCENARIO :

TANGIGRAM est un jeu de puzzle qui revisite l'univers du tangram classique.

LÉO s'écrase sur une planète inconnue à bord de sa fusée. La fusée est détruite, les morceaux de l'engin s'éparpillent sur cet univers inconnu. Léo va devoir alors explorer ce nouveau monde afin de retrouver les morceaux de sa fusée et de la reconstruire. Ce monde, dans lequel brille le soleil et les étoiles nuit et jour, est constitué d'univers magique et imaginaire. Univers de la montagne, de la glace, du désert, de l'océan, de la forêt, du feu... Chacun ayant ses particularités magiques : l'océan de bulles, la rivière magique, les fleurs magiques...

L'enfant explorera ces mondes et pourra construire sa ville, peuplée d'animaux et d'objets tout en construisant des tangrams. Les tangrams créés seront personnalisables (couleurs, choix de création entre animaux, architectures, bonhommes, objets). Sa mission est de créer son propre monde imaginaire et de trouver les pièces de sa fusée.

Le doudou de Léo, dans ce monde fantastique, va prendre vie et guider le joueur tout au long du jeu. Des missions ponctuelles interviendront dans ce jeu afin de débloquer des pièces exclusives ou de nouveaux tangrams.

TANGIGRAM est non seulement amusant, mais aussi bon pour le cerveau. Il incite l'enfant à penser avec des formes. Jouer au Tangram est un excellent moyen d'exercer ses compétences spatiales et visuelles de résolution de problèmes. Cela permet de développer les capacités d'observation, de déduction et de logique.

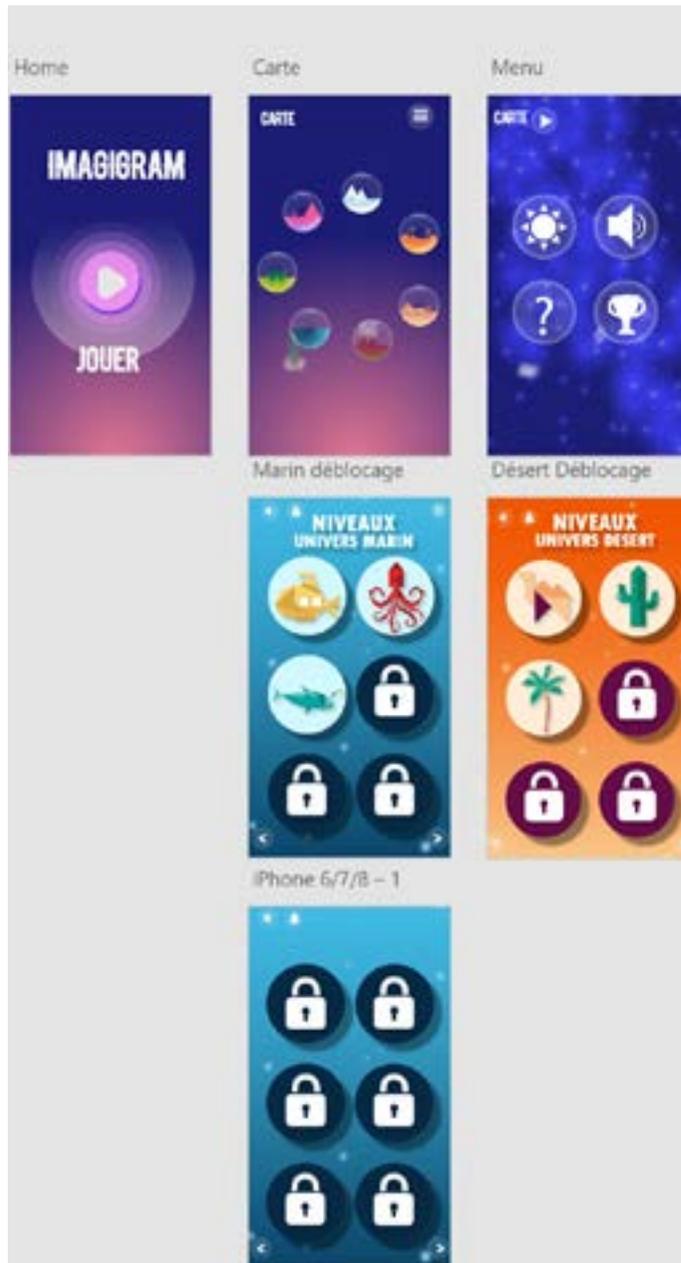
## BUT & OBJECTIF :

- Dans un monde imaginaire créer le décor et peupler les espaces = Liberté de création, intervention de l'imaginaire
- Construire des tangrams = Capacité de déduction et de logique
- Changer les couleurs, manipuler les formes = apprentissage, reconnaître les formes et les couleurs
- Naviguer dans un monde imaginaire = repérage dans l'espace
- Chercher puis reconstruire la fusée = éveil, provoquer la curiosité et la persévérance

## RECOMPENSE :

- Créer son propre monde et stimuler la concentration des enfants
- Retrouver les pièces de la fusée pour passer à d'autres univers
- Des notes seront attribuées à chaque partie et pourront ainsi permettre à l'utilisateur d'accumuler les points qui débloqueront des niveaux spéciaux.

# ARBORESCENCE



Chemin de fer démo jeu



# RECHERCHE SUR LES MASCOTTES

MINIONS



SNOOPY



AXOLOCHI



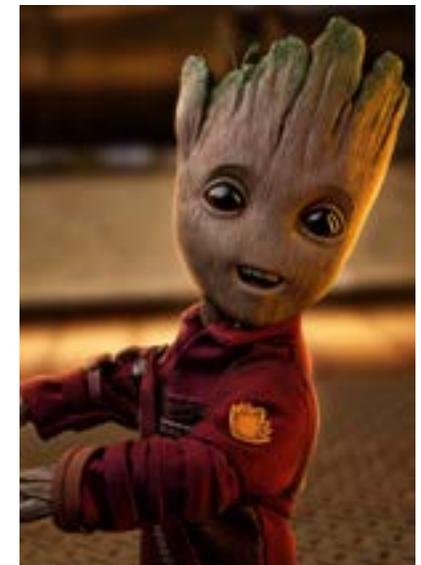
ANGRY FLUFFY



MICKEY



GROOT

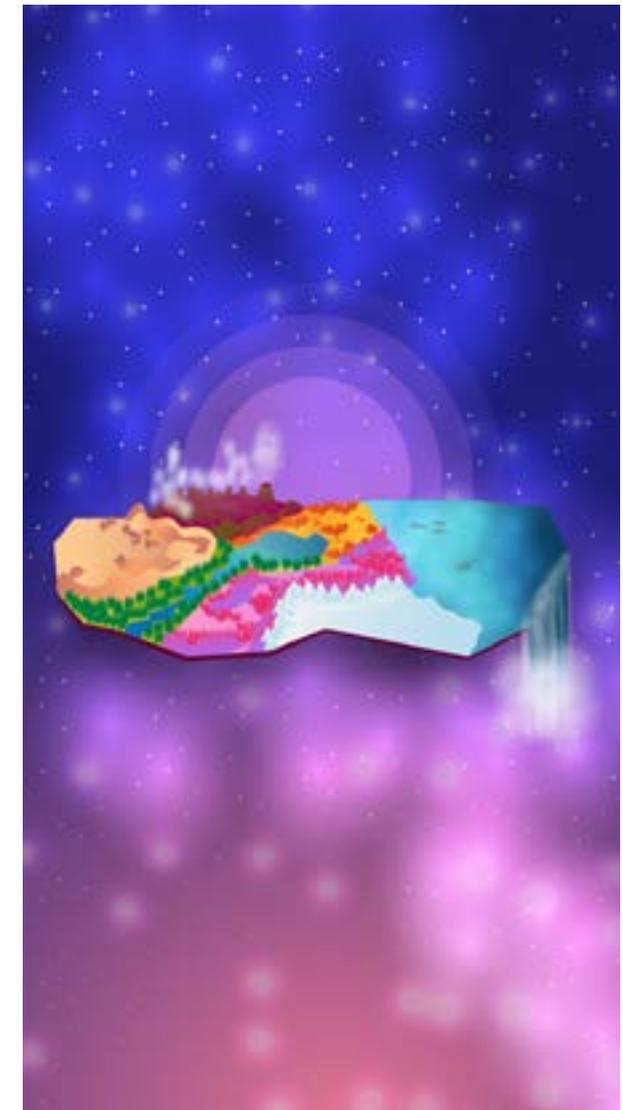
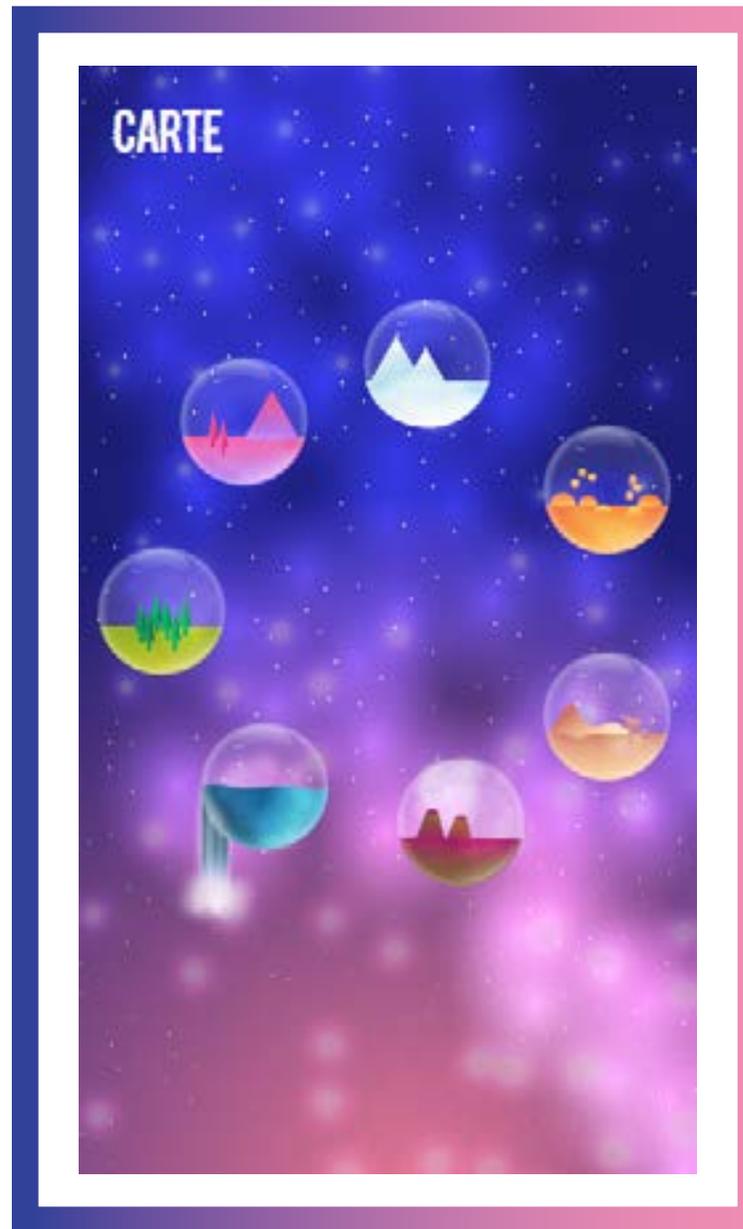
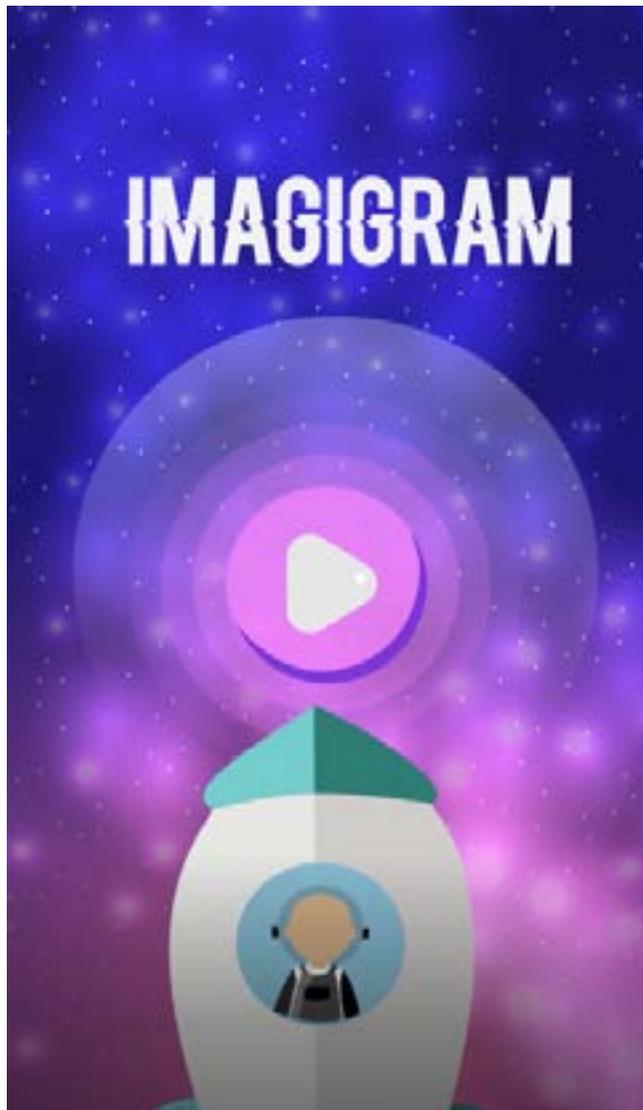




**LES ELEMENTS DU**

**TANGIGRAM**

# LA PAGE D'ACCUEIL + LA MAP



# MONDE DE LA MONTAGNE

---



UNIVERS VUE DE LOIN



UNIVERS EN MODE  
CONSTRUCTION



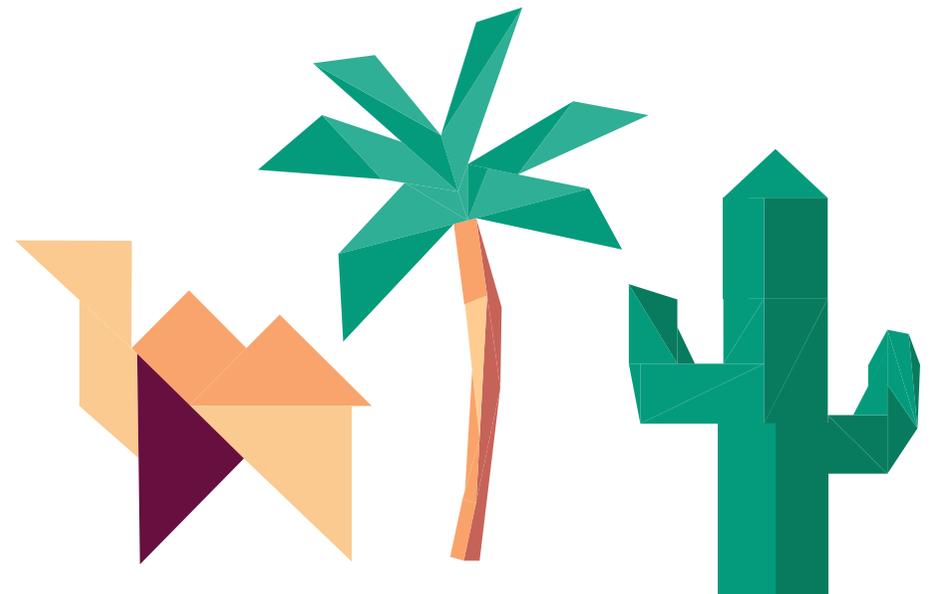
# MONDES DU DESERT



UNIVERS VUE DE LOIN

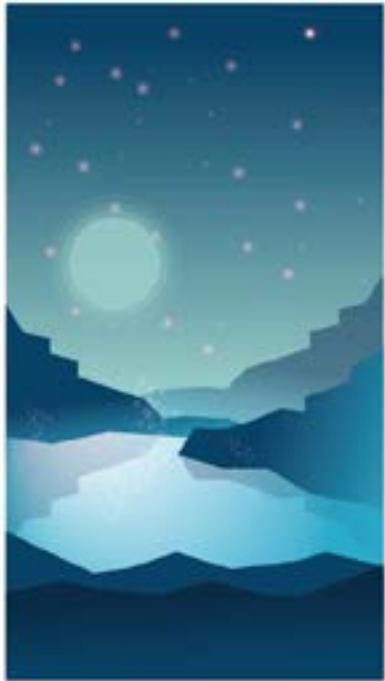


UNIVERS EN MODE  
CONSTRUCTION



# MONDE DE LA MONTAGNE

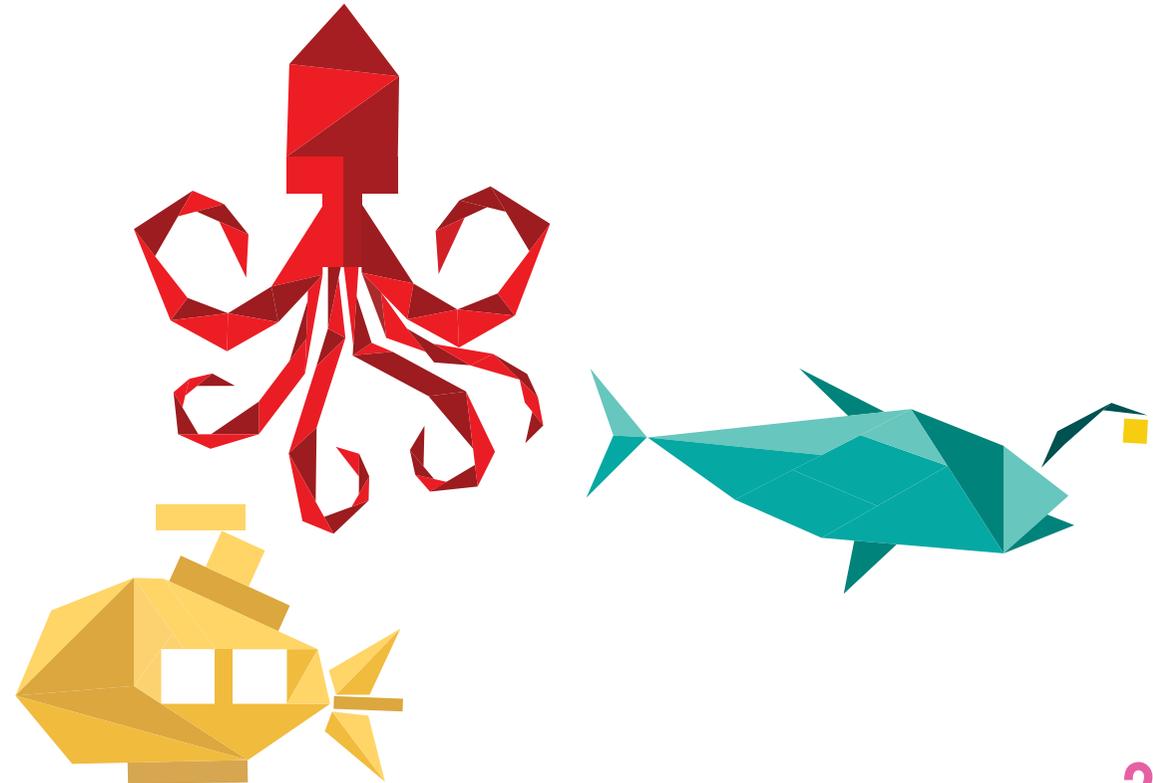
---



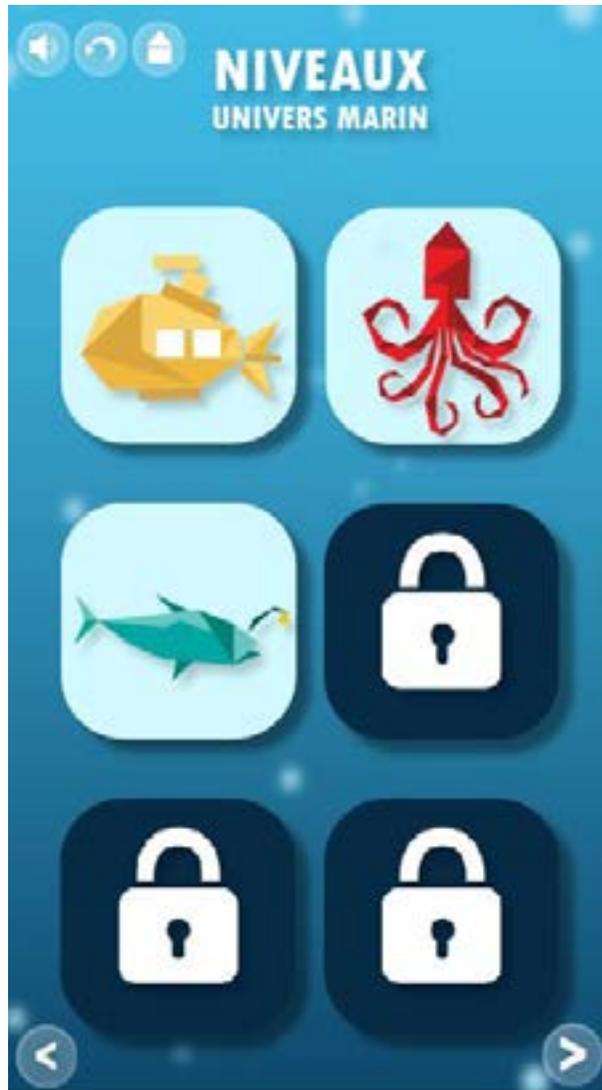
UNIVERS VUE DE LOIN



UNIVERS EN MODE  
CONSTRUCTION



# PAGE DE DEBLOQUAGE



# LES NIVEAUX

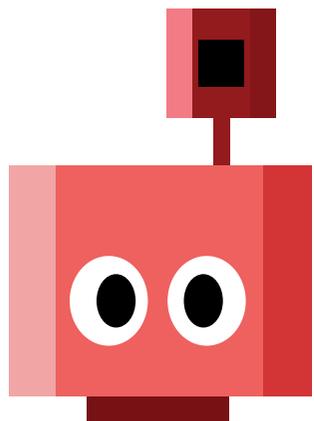
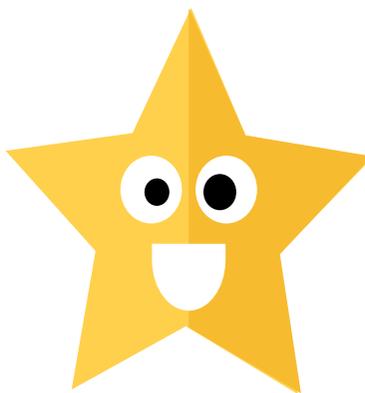
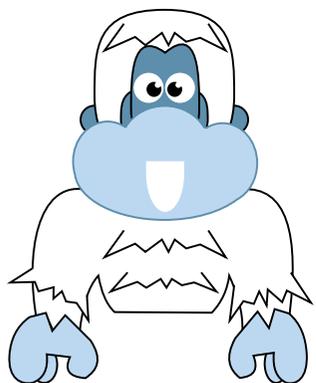


# LE PERSONNAGE



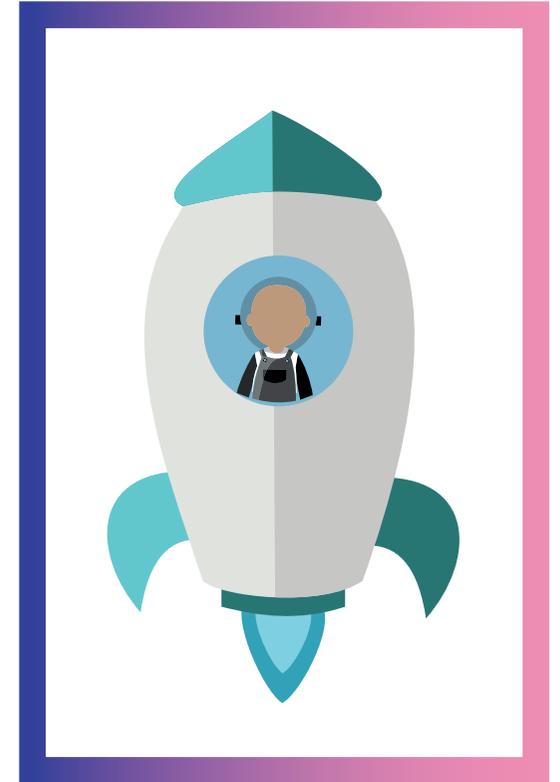
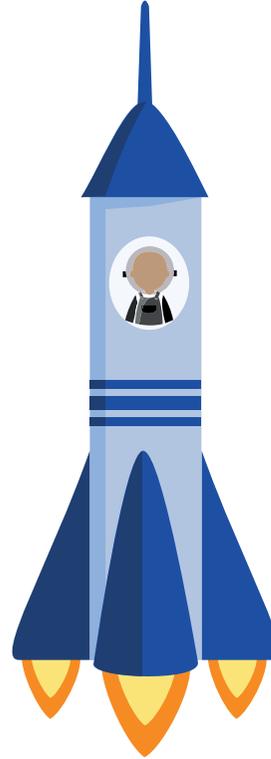
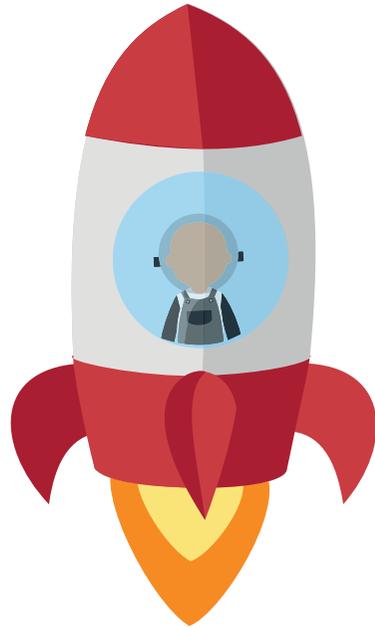
# LA MASCOTTES

---



# LES FUSEES

---

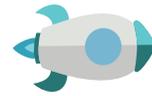


# LES LOGOS

## RECHERCHE

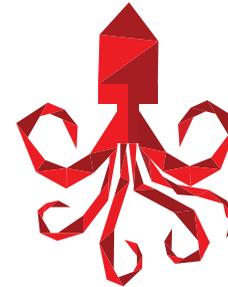


TANGIGRAM



TANGIGRAM

TANGIGRAM



TANGIGRAM

TANGI  
GRAM

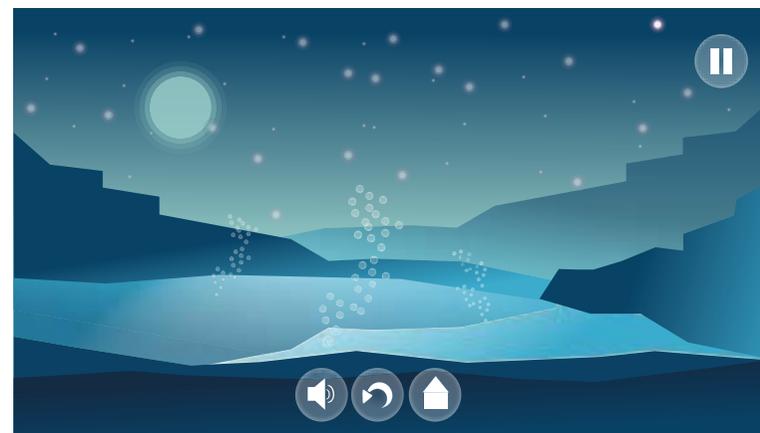
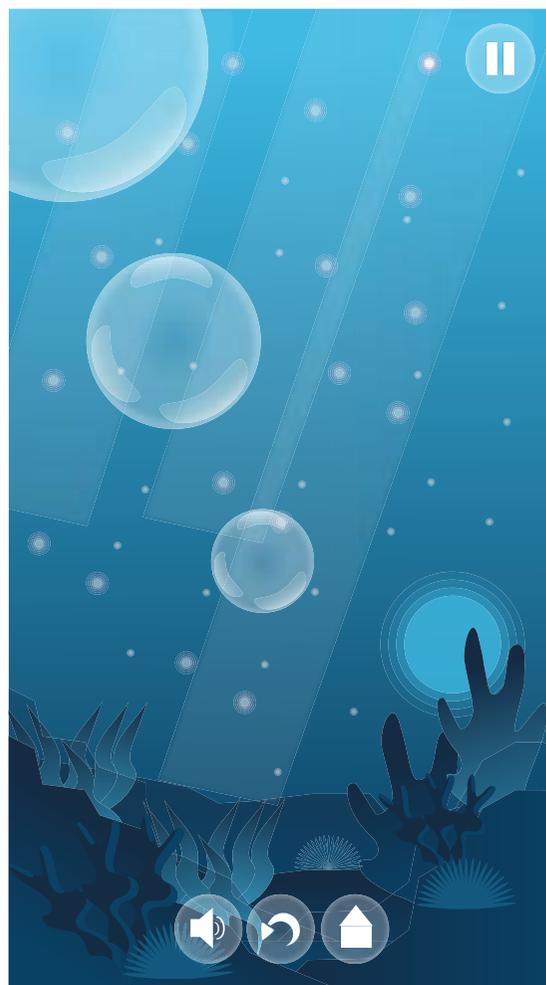
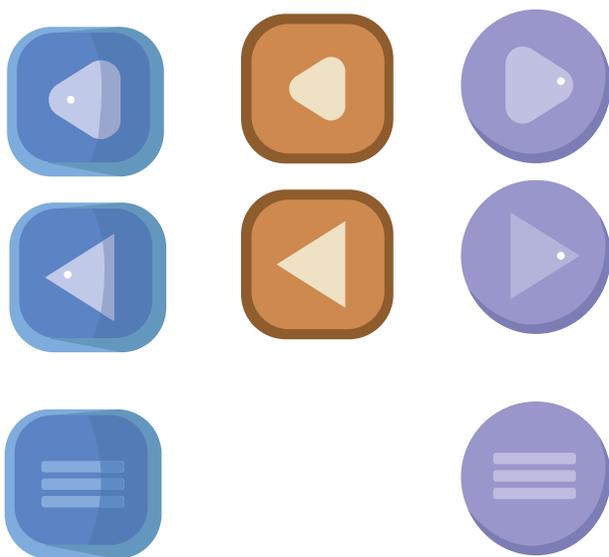
T  
A  
N  
G  
I  
G  
R  
A  
M



# LES BOUTONS

## MISE EN PLACE DES BOUTONS SUR LES NIVEAUX

### RECHERCHE SUR LES BOUTONS



**TEASER + DEMO**

# LE TEASER



Storyboard teaser tel → 30 s

<p>Découvre de nouveaux monde!</p>	<p>Désert</p>	<p>Montagne</p>	<p>Océan</p>
<p>Raisin des casse-tête!</p>	<p>Débloque de nouvelle construction!</p>	<p>Embark dans de nouvelles structures!</p>	<p>Téléchargement</p>

# LA DEMO

